

63. Grümpelturnier / 30. Dorfturnier  
FC Schattdorf  
Freitag und Samstag,  
23. / 24. Juni 2023  
Sportplatz "Grüner Wald"

---

# Reglement

## 1. Spieler/in und Mannschaften

1.1. Eine Mannschaft besteht aus 6 Spieler/innen. Diese müssen inklusive Ersatzspieler/Ersatzspielerinnen auf dem offiziellen Anmeldeformular gemeldet werden. Änderungen können bis 30 Minuten, vor dem ersten Spiel der Mannschaft, bei der Turnierkommission nachgemeldet werden.

1.2. Das Turnier wird mit den folgenden Kategorien durchgeführt:

Kat. „D“ Vereinsmannschaften mit maximal 3 Fussballer/innen  
Alle Spieler/innen je Mannschaft sind vom selben Verein. Der Verein muss bei einer Einwohnergemeinde eingetragen sein.

Firmenmannschaften mit maximal 3 Fussballer/innen  
Alle Spieler/innen je Mannschaft sind aus der gleichen Firma. Die Firma muss ihren Sitz im Kanton Uri haben.

Kat. „H“ Herrenmannschaften mit maximal 3 Fussballern

Kat. „F“ Damenmannschaften mit unbegrenzter Anzahl an Fussballerinnen

Kat. „M“ Mixed mit maximal 4 lizenzierten Fussballern/innen, immer mindestens 3 Frauen auf dem Spielfeld

Kat. „S1“ Schülermannschaften Jahrgang 2007 und jüngere mit maximal 3 Fussball-Junioren/innen

Kat. „S2“ Schülermannschaften Jahrgang 2010 und jüngere mit maximal 3 Fussball-Junioren/innen

Kat. „P“ Piccolomannschaften Jahrgang 2013 und jüngere mit unbegrenzter Anzahl Fussball-Junioren/innen

*Spieler/innen mit Jahrgang 2013 und jüngere gelten als Nicht-Fussballer/innen.*

1.3. Als Fussballer/in oder Fussball-Junior/in gelten Personen, die in der Saison 2022/2023 in einem oder mehreren Wettspielen des SFV ganz oder teilweise mitgespielt hat.

Ab Jahrgang 1983 und älter gilt man nicht mehr als Fussballer/in.

1.4. **Spieler/innen dürfen pro Spieltag nur in einer Mannschaft mitspielen.**

1.5. Die Anmeldung hat unter [www.fcschattdorf.ch](http://www.fcschattdorf.ch) zu erfolgen. Der Turniereinsatz ist gemäss Punkt 1.8. auf die das Konto IBAN CH91 0078 5001 9474 8065 5 lautend auf FC Schattdorf, 6467 Schattdorf zu überweisen.

Dazu bitte Mannschaftsname und Name des Mannschaftsführers/in angeben. **Die Einzahlung muss bis zum Anmeldeschluss eintreffen, ohne rechtzeitige Einzahlung erfolgt keine Aufnahme ins Turnier!** Die Einzahlungsquittung ist am Turnier auf Verlangen vorzuweisen.

- 1.6. Jede Mannschaft trägt ein einheitliches Tenue. Sie gibt sich einen Namen und bestimmt eine mannschaftsführende Person.
- 1.7. Mannschaften, in denen nicht spielberechtigte Spieler/innen mitwirken, werden disqualifiziert und die vorangegangenen Resultate für ungültig erklärt.
- 1.8. Der Turniereinsatz pro Mannschaft beträgt:
- |                |                             |           |
|----------------|-----------------------------|-----------|
| Kat. „D“       | Vereins-/Firmenmannschaften | Fr. 80.-- |
| Kat. „H“       | Herrenmannschaften          | Fr. 80.-- |
| Kat. „F“       | Damenmannschaften           | Fr. 80.—  |
| Kat. „M“       | Mixed                       | Fr. 80.—  |
| Kat. „S1“/„S2“ | Schülermannschaften         | Fr. 50.-- |
| Kat. „P“       | Piccolomannschaften         | Fr. 50.-- |
- 1.9 Im Zweifelsfall und in allen nicht abgedeckten Fällen entscheidet allein die Turnierkommission über die Spielberechtigung eines Spielers/einer Spielerin.

***Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer/innen.***

## 2. Spielbetrieb

- 2.1. Es wird auf Feldern von ca. 50 x 30 m gespielt. Die Masse der Tore betragen 2 x 5 m.
- 2.2. Wir empfehlen das Tragen von Nocken- oder Noppenschuhen. **Auf gar keinen Fall darf mit Fussballschuhen mit auswechselbaren Stollen gespielt werden. Spieler/innen die mit Stollenschuhen antreten, gelten als nicht spielberechtigt (Punkt 1.7).**
- 2.3. Das Tragen von **Schienbeinschonern** ist **obligatorisch**. Bei Bedarf können solche vor dem Spiel bei der Turnierleitung ausgeliehen werden.
- 2.4. Die Spieldauer beträgt ca. 10-15 Minuten (ohne Seitenwechsel). Sie richtet sich nach der Anzahl der eingegangenen Anmeldungen.
- 2.5. Bei Spielbeginn müssen mindestens vier Spieler/innen anwesend sein. Zu spät oder nicht antretende Mannschaften verlieren 0:3 forfait.
- 2.6. Ziehen sich in einer Gruppe Mannschaften zurück, so werden die Resultate gegen diese Mannschaft für das Gruppenklassement nicht berücksichtigt.
- 2.7. Die Mannschaftsführer/innen haben sich jeweils **20 Minuten vor Spielbeginn** bei der Turnierkommission zu melden. Sie sind verantwortlich, dass ihre Mitspieler/innen über das Turnierreglement in Kenntnis gesetzt wurden.
- 2.8. Die Schiedsrichter entscheiden mit folgenden Ausnahmen/Ergänzungen nach dem Reglement des SFV:
- Die Offside- und die Rückpass-Regel sind aufgehoben.
  - Spieler/innen können "fliegend" ausgewechselt werden. Es dürfen sich nur sechs Spieler/innen gleichzeitig auf dem Feld befinden.
  - Vergehen innerhalb des Strafraums werden mit Penalty bestraft.
  - Die Entscheide des Schiedsrichters sind unanfechtbar.

- 2.9. Ein/e vom Schiedsrichter des Feldes verwiesene/r Spieler/in bleibt für das **ganze Turnier** gesperrt. Er/Sie kann aber im nächstfolgenden Spiel ersetzt werden.
- 2.10. Auf Alkoholkonsum vor und während der Spielphase ist zu verzichten. Alkohol hat keinerlei positive Auswirkungen auf die sportliche Leistung, es besteht vielmehr ein erhöhtes Unfall-Risiko für die Gegenspieler/innen und den/die angetrunkene/n Spieler/in selbst.

Die Schiedsrichter sind befugt, angetrunkene Spieler vom Spielbetrieb auszuschliessen.

- 2.11. Wir empfehlen Ihnen den Fussballtest der SUVA: [www.suva.ch/fussballtest](http://www.suva.ch/fussballtest). Nach Beantwortung der Fragen wird Ihr persönliches Profil erstellt und Sie erfahren, wie Sie Ihr Verletzungsrisiko beim Fussballspielen senken können.

Fairplay lohnt sich! Respektieren Sie Ihre Gegenspieler/innen und Schiedsrichter.

### 3. Gruppenmeisterschaft

- 3.1. Die Mannschaften werden wenn möglich zu Vierer- oder Fünfergruppen zusammengelost.
- 3.2. Pro Gruppe spielt jeder gegen jeden. Pro Spiel kann eine Mannschaft folgende Punkte gewinnen:

Gewonnenes Spiel	=	3 Punkte
Unentschiedenes Spiel	=	1 Punkt
Verlorenes Spiel	=	0 Punkte

- 3.3. Bei Punktegleichheit innerhalb einer Gruppe entscheidet:
1. Die direkte Begegnung
  2. Besseres Torverhältnis
  3. Mehr erzielte Tore
  4. Penalty-Schiessen durch alle 6 Spieler/innen (Ein/e Spieler/in darf erst ab dem 7. Penalty mehrmals antreten)

### 4. Finalspiele

- 4.1. Die Spiele der Finalrunde werden normalerweise nach dem Cupsystem ausgetragen, d. h. jede/r Verlierer/in scheidet aus. Je nach Anzahl gemeldeter Mannschaften kann aber auch eine Zwischenrunde mit Gruppeneinteilung durchgeführt werden. Dabei kommen die Bestimmungen gemäss den Punkten 3.1. - 3.3. zum Tragen.
- 4.2. Bei unentschiedenem Ausgang eines nach Cupsystem ausgetragenen Spiels entscheidet ein Penalty-Schiessen durch alle 6 Spieler/innen. Ein/e Spieler/in darf erst ab dem 7. Penalty mehrmals antreten.
- 4.3. Der genaue Zeitpunkt der Rangverkündigungen wird nach den Finalspielen bekannt gegeben.

### 5. Anmeldung

- 5.1. **ANMELDESCHLUSS IST DER 04. JUNI 2023.**
- 5.2. Anmeldungen sind online unter [www.fcschattdorf.ch](http://www.fcschattdorf.ch) möglich.
- 5.3. Der Turniereinsatz muss zwingend bis zum Anmeldeschluss eingetroffen sein.
- 5.4. Wir bitten eine korrekte E-Mail-Adresse anzugeben, damit der Versand der Spielpläne via Mail ermöglicht wird. Ebenfalls wird der Spielplan vor dem Turnier auf unserer Website ([www.fcschattdorf.ch](http://www.fcschattdorf.ch)) aufgeschaltet.

## 6. Auskunftsstelle

- 6.1 Für allfällige Fragen oder Auskünfte steht Ihnen der Turnierchef Arnold Paul (Handy: 079 706 55 64, E-Mail: [GT\\_FCS@hotmail.com](mailto:GT_FCS@hotmail.com)) zur Verfügung.
- 6.2 Auf der FCS-Website [www.fcschattdorf.ch](http://www.fcschattdorf.ch) sind die aktuellen Informationen über das Dorf-/Grümpeltturnier abrufbar.

Werte Sportfreunde

Heute schon heissen wir Sie zu unserem Dorf-/Grümpeltturnier herzlich willkommen und wünschen allen Spieler/innen und Besucher/innen interessante und unterhaltsame Stunden.

Freundliche Grüsse

FC Schattdorf  
OK Dorf-/Grümpeltturnier 2023